

AVTOR

Ime in priimek: Sara Žokš

E-pošta: sarica23@gmail.com

MENTOR

Ime in priimek: **Bojana Topolovec Amon**

Naziv šole: Srednja šola za oblikovanje Maribor



Naslov ideje (obvezno): Za male in velike

Opis ideje (obvezno):

- Navedite problem, ki ga ideja rešuje (5-10 vrstic):
Zasnova sem igro, ki je inovativna po obliki.
Namenjena je učenju ob igri, ker vsebuje elemente zdrave prehrane. Otroci mimogrede spoznavajo različna živila, dobra in slaba...
Ob vsem pa se še zabavajo.
Upoštevala sem tudi ekološki vidik ter uporabila les in tekstil.
Embalaža je zanimiva, je iz blaga, lahko jo uporabimo tudi kot torbo.
- Rešitve – opis ideje oz. princip delovanja (5-10 vrstic):
Igra je zasnovana kot zložljiva piramida, katere vrh je treba doseči.
Igralci vlečejo kartice in s pomočjo pravih odgovorov napredujejo proti vrhu. Vsak igralec ima zastavice v izbrani barvi.
Ko je igra končana se piramida zloži, ni je potrebno razstavljati, leseni elementi so povezani s tekstilom.
Pospravi se v torbo, ki ima tudi predale za kartice, zastavice in sadeže.
- Slika, skica, fotografija – vstavite le tiste fotografije, ki so povezane s tem konkretnim projektom; splošnih fotografij ne vstavljajte (obvezno vstavi v tekst):



